



Règlement de mise à disposition du local Ados

Le local Ados du Jardin Robinson et Centre de Rencontres d'Avully (JRCRA), situé chemin des Bachères, ainsi que son matériel de sonorisation et d'éclairage, est mis à disposition aux conditions suivantes :

- Le local et le matériel sont mis à disposition propres et rangés. Ils seront rendus dans l'état où ils ont été confiés. Si nécessaire, le nettoyage des lieux sera confié à une entreprise et facturé en plus.
- Les linges et le papier de toilette ne sont pas fournis
- L'utilisateur doit être au bénéfice d'une assurance responsabilité civile adéquate.
- Pour les mineurs, le contrat doit être signé par les parents ou le représentant légal.
- Lors de la mise à disposition à des mineurs, l'adulte de plus de 18 ans, nommé dans le contrat de location est responsable du bon fonctionnement de la manifestation.
- La présence d'un adulte de plus de 18 ans est obligatoire durant **toute** la manifestation.
- Il est interdit de fumer dans les locaux.
- La consommation d'alcool est interdite aux mineurs.
- La consommation de drogues est interdite au JRCRA.
- Le JRCRA demande à tout utilisateur de respecter le terrain, les installations et le voisinage. Les véhicules ne seront pas stationnés sur le terrain.
- Dans le cas d'une soirée publique ou lors de vente de boissons et de repas, l'utilisateur s'engage à effectuer toutes les démarches administratives requises.
- Toute demande doit être adressée au comité ou aux animateurs.
- Le local ne peut être loué que lorsque le JRCRA est fermé aux utilisateurs. La soirée doit se terminer **au plus tard à 2h00 du matin**.
- Une caution de **Sfr.250.-** sera demandée lors d'une première location et à toute personne ou société ne résidant pas sur la commune d'Avully.
- **La capacité maximum de la salle est de 50 personnes.**

Tarifs pour une soirée :

- **Enfants de l'école primaire :.....Fr. 40.-**
- **Ados (cycle d'orientation), étudiants, apprentis :.....Fr. 60.-**
- **Adultes :.....Fr. 90.-**
- **Sociétés :.....Fr. 120.-**